PRACTICA 5 - EJERCICIO 2

Completa para cada tipo de software (**S** o **N**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SOFTWARE LIBRE | **N** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **S** | Puede ser estudiado libremente |
| **S** | Puede ser copiado |
| **S** | Acceso a su código |
| **S** | Puede ser modificado |
| **S** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CÓDIGO ABIERTO | **S** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **S** | Puede ser estudiado libremente |
| **S** | Puede ser copiado |
| **S** | Acceso a su código |
| **S** | Puede ser modificado |
| **S** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FREEWARE | **N** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **N** | Puede ser estudiado libremente |
| **N** | Puede ser copiado |
| **N** | Acceso a su código |
| **N** | Puede ser modificado |
| **N** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SHAREWARE | **N** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **N** | Puede ser estudiado libremente |
| **N** | Puede ser copiado |
| **N** | Acceso a su código |
| **N** | Puede ser modificado |
| **N** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CRIPPLEWARE | **N** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **N** | Puede ser estudiado libremente |
| **N** | Puede ser copiado |
| **S** | Acceso a su código |
| **N** | Puede ser modificado |
| **S** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NAGWARE | **N** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **N** | Puede ser estudiado libremente |
| **S** | Puede ser copiado |
| **N** | Acceso a su código |
| **N** | Puede ser modificado |
| **S** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LICENCIA GPL | **N** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **S** | Puede ser estudiado libremente |
| **S** | Puede ser copiado |
| **S** | Acceso a su código |
| **S** | Puede ser modificado |
| **S** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LICENCIA BSD | **S** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **S** | Puede ser estudiado libremente |
| **S** | Puede ser copiado |
| **S** | Acceso a su código |
| **S** | Puede ser modificado |
| **N** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LICENCIA MPL | **S** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **S** | Puede ser estudiado libremente |
| **S** | Puede ser copiado |
| **S** | Acceso a su código |
| **S** | Puede ser modificado |
| **S** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| COPYLEFT | **S** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **S** | Puede ser estudiado libremente |
| **S** | Puede ser copiado |
| **S** | Acceso a su código |
| **N** | Puede ser modificado |
| **S** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FOSS | **N** | Es de pago |
| **S** | Puede ser usado libremente |
| **S** | Puede ser estudiado libremente |
| **S** | Puede ser copiado |
| **S** | Acceso a su código |
| **S** | Puede ser modificado |
| **S** | Puede ser distribuido libremente |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CREATIVE COMMONS | **N** | Es de pago |
| **N** | Puede ser usado libremente |
| **S** | Puede ser estudiado libremente |
| **S** | Puede ser copiado |
| **S** | Acceso a su código |
| **N** | Puede ser modificado |
| **N** | Puede ser distribuido libremente |